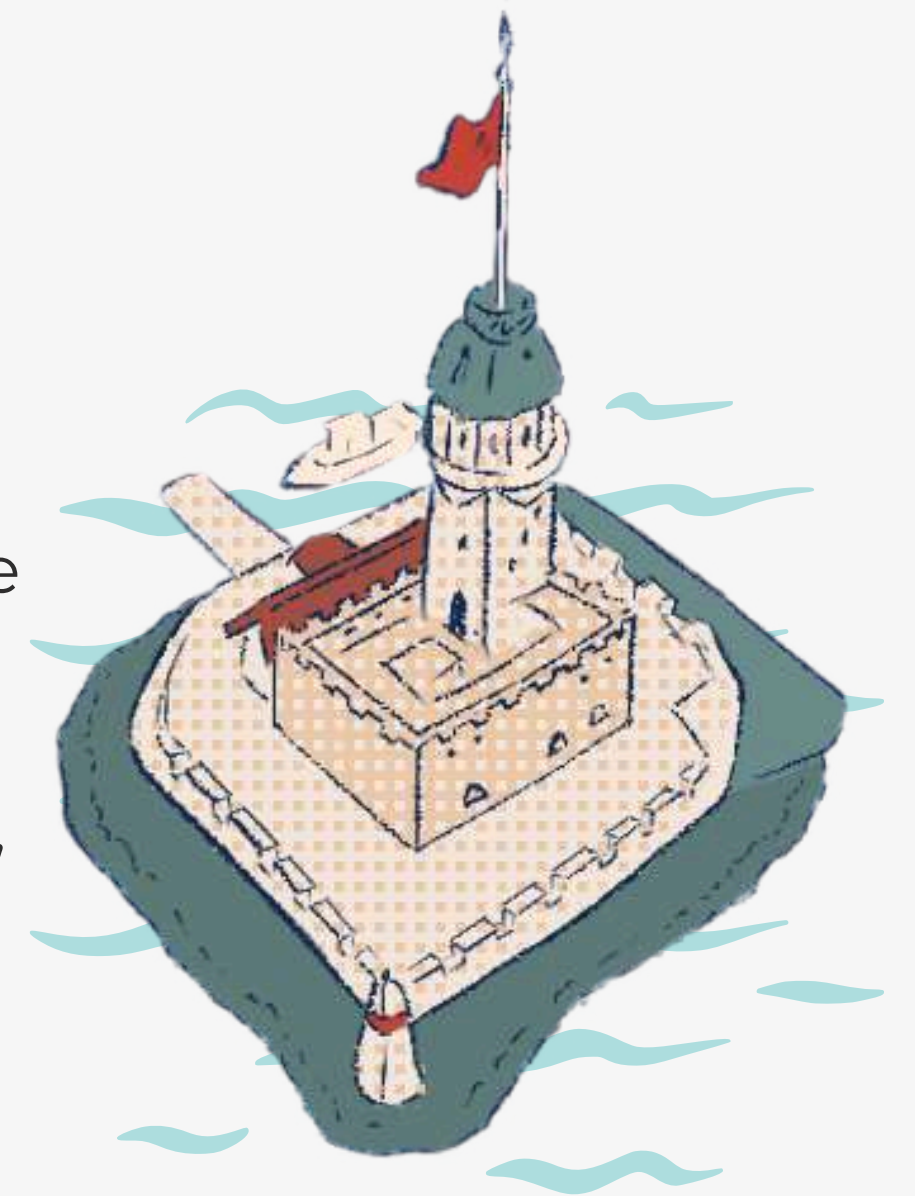




ÇİZGİ FİLM VE ANİMASYON
BÖLÜMÜNE HOŞ GELDİNİZ!

Hakkında

Çizgi Film ve Animasyon Bölümü, teoriyi uygulamayla, sanatı bilimle birleştiren disiplinler arası bir yapıya sahiptir. İletişim bilimlerinin geleceğine yön veren bu alan, teorik bilgi ile uygulamalı eğitimi bütünleştirerek öğrencilerine kapsamlı bir akademik ve mesleki donanım sunar. Bölüm, animasyon ve çizgi film alanında sektörel ve akademik gerekliliklere uygun, yaratıcı ve teknik açıdan yetkin bireyler yetiştirmeyi amaçlar. Mezunlar, animasyon endüstrisinde, akademik çalışmalarda ve sanat üretiminde yetkin uzmanlar olarak yer alacak şekilde yetiştirilir.

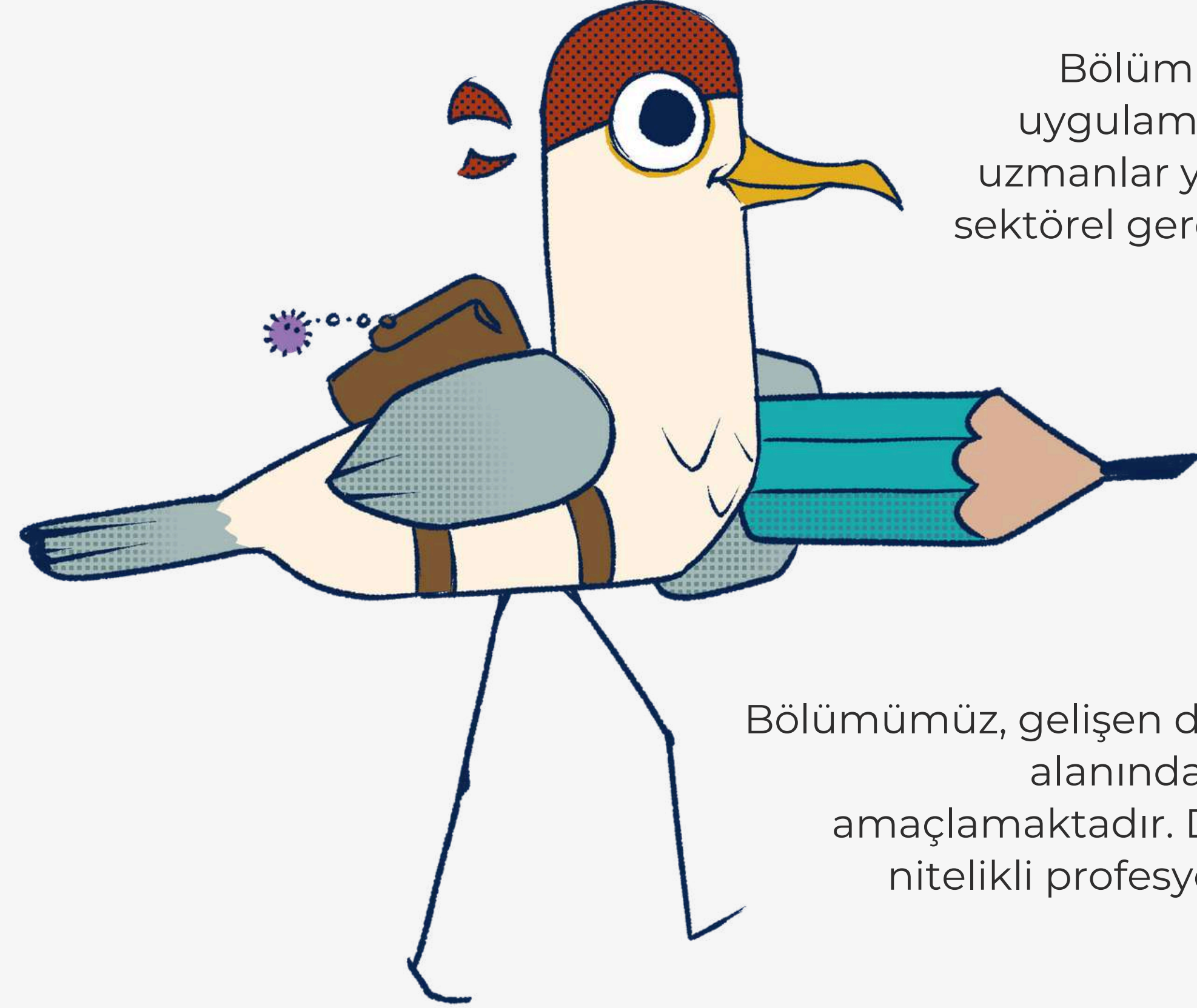


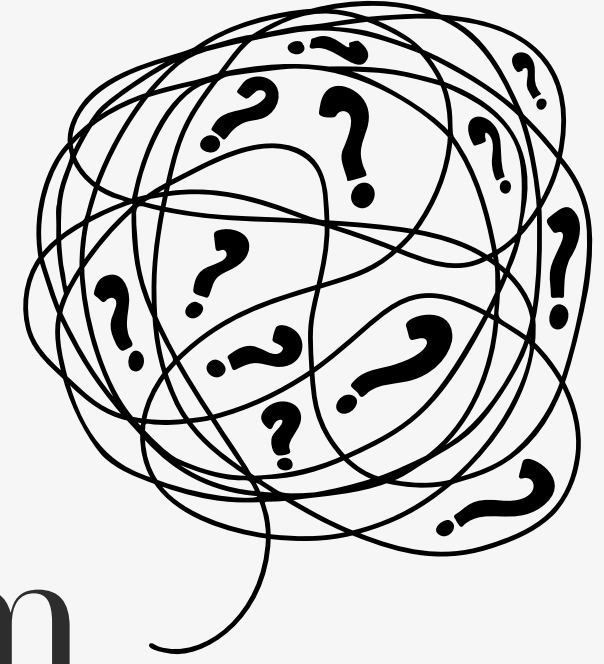
Misyon

Bölümümüz, çizgi film ve animasyon alanında kuramsal ve uygulamalı bilgiyi sentezleyerek entelektüel donanıma sahip uzmanlar yetiştirmeyi amaçlamaktadır. Müfredat, akademik ve sektörel gereklilikleri gözeterak yapılandırılmış olup, mezunların alanlarına dair kapsamlı bilgi ve beceri edinmesini sağlamaktadır.

Vizyon

Bölümümüz, gelişen dijital teknolojileri etkin şekilde kullanarak, animasyon alanında yüksek bilgi ve beceriye sahip uzmanlar yetiştirmeyi amaçlamaktadır. Donanımlı akademik kadrosuyla uluslararası düzeyde nitelikli profesyoneller yetiştirmeyi ve alanda referans noktası olmayı hedeflemektedir.





Bölümünü **Neden Seçmeliyim**

Çizgi film ve animasyon, dijital iletişim teknolojilerinin hızla geliştiği çağımızda, iletişim ve görsel sanatlar alanlarında geniş bir uygulama alanına sahip olup, farklı sektörlerde önemli bir ihtiyaç haline gelmiştir. Bu bağlamda, Üsküdar Üniversitesi İletişim Fakültesi, söz konusu disiplinin artan önemini göz önünde bulundurarak, hem iletişim sektörüne nitelikli uzmanlar kazandırmayı hem de akademik alanda yetkin araştırmacılar yetiştirmeyi amaçlamaktadır.

Bölüm, kuramsal ve uygulamalı eğitimi bütünleştiren akademik yapısıyla, öğrencilerine yaratıcı ve teknik donanımı yüksek bir eğitim sunmayı hedeflemektedir. Mezunlar, animasyon ve dijital medya sektörlerinde, akademik çalışmalarda ve sanatsal üretim süreçlerinde yetkin bireyler olarak yer almaya hazır hale getirilmektedir.

Eđitim ve M¼fredat Programı

Çizgi Film ve Animasyon Bölümü müfredatı, öğrencilere entelektüel birikim ve eleştirel düşünme kazandırmayı amaçlamaktadır. İlk iki yıl, temel sosyal bilimler ve sanat-tasarım derslerine odaklanırken, üçüncü ve dördüncü yıllarda uygulamalı dersler ve sektöre yönelik seçmeli derslerle öğrencilerin mesleki becerileri geliştirilir. Program, teorik bilgi ile uygulamayı birleştirerek mezunları sektörde ve akademide yetkin bireyler olarak yetiştirmeyi hedefler.

Müfredat için [tıklayın.](#)

Kontenjan ve Taban Puanları

Bölüm	Puan Türü	2023 Kontenjan	2022 ÖSYS Taban Puanı	2022 ÖSYS Başarı Sırası
Çizgi Film ve Animasyon (Burslu)	SÖZ	10	393.11166	29.350
Çizgi Film ve Animasyon (%50 İndirimli)	SÖZ	59	278.11391	530.224

Eđitim-Öđretim Yöntemleri

Çizgi Film ve Animasyon Bölümü'nde dersler, teorik bilginin uygulamalarla harmanlanarak sunulmaktadır. Öğrenciler, son teknolojik ekipmanlarla donatılmış bir ortamda, yenilikçi projeler geliştirerek geleceđin animasyon dünyasına yönelik beceriler kazanmaktadırlar. Bu süreçte, yaratıcı düşünme, teknik yeterlilik ve sanatsal ifade becerileri bir arada geliştirilmektedir.



Danışmanlık Sistemi

1. Sınıflar:

Doç. Dr. Cem Tutar

2. Sınıflar:

Öğr. Gör. Özgül Öztürk

3. Sınıflar:

Öğr. Gör. Özge Kaya

4. Sınıflar:

Öğr. Gör. Ş. Seda Bozpolat

Çizgi Film ve Animasyon Bölümü'nde danışmanlık sistemi, öğrencilerin 1. sınıftan mezuniyetlerine kadar kendilerine atanan bir akademisyenle sürdürdükleri bir süreçtir. Danışmanlar, öğrencilerin ders seçiminden eğitim-öğretim faaliyetlerine, okul ve dersle ilgili yaşadıkları sorunlara kadar birçok konuda destek sunmaktadır. Danışmanlardan faydalanabilecek başlıca konular arasında ders seçme ve bırakma, proje uygulamaları, staj işlemleri, ÇAP/Yandal işlemleri ve Erasmus işlemleri bulunmaktadır.

Sınav Mazeret Hakkı

Tam teşekküllü bir hastaneden başhekim imzalı bir sağlık raporu olmadığı sürece, sınav tekrarı için mazeret hakkı kesinlikle verilmemektedir.

Not Deęerlendirme Sistemi

Harf Notu	Yüzdelik Aralık
AA	90-100
BA	85-89
BB	75-84
CB	65-74
CC	60-64
DC	50-59
DD	45-49
FF	0-44

Not Türü	Yüzdelik Dilim
Vize	%40
Final	%60

Sınamalı Öğrenci Ders Kayıt İşlemleri

Öğrencinin Genel Akademik Not Ortalaması (GANO) **1.80'in altında kaldığında**, *sınamalı statüsüne* geçer. Dördüncü yarıyıl sonunda bu statüde olan öğrenciler, GANO'larını **1.80'e yükseltinceye kadar, 1.60-1.69 GANO ile en fazla 2 ders, 1.70-1.79 GANO ile ise en fazla 3 ders** alabilirler. Bu durum, öğrencinin ikinci sınıftan üçüncü sınıfa geçişi sırasında 1.80 barajını geçememesi durumunda geçerli olur. Öğrencinin, alttan kaldığı ve düşük harf notu aldığı dersleri tekrar ederek ortalamasını yükseltmesi önemlidir.

Detaylı bilgi için: Üsküdar Üniversitesi Eğitim-Öğretim ve Sınav Yönetmeliği

Çift Ana Dal & Yan Dal

Çizgi Film ve Animasyon Bölümü öğrencileri, alan derslerinin **yanı sıra diğer bölümlerden ders alma imkanına sahip olup**, farklı bölümlerde çift ana dal ve yan dal yapma şansına da sahiptir. Ayrıca, anlaşmalı kurumlarla Erasmus değişim programına katılabilir ve isteğe bağlı olarak İngilizce hazırlık eğitimi alabilirler. Seçmeli olarak farklı diller öğrenme fırsatları da sunulmaktadır.

- Felsefe
- Gazetecilik
- Görsel İletişim Tasarımı
- Psikoloji
- Psikoloji (İngilizce)
- Radyo, Televizyon ve Sinema
- Reklamcılık
- Sosyoloji
- Siyaset Bilimi ve Uluslararası İlişkiler
- Siyaset Bilimi ve Uluslararası İlişkiler (İngilizce)
- Tarih
- Yeni Medya ve İletişim
- Sağlık Yönetimi



Zorunlu Staj

- Zorunlu ve gönüllü staj süresi 20 iş günüdür. Gönüllü staj için istediğiniz tarih aralıklarını belirleyebilirsiniz.
- Zorunlu staj, yaz döneminde yapılması gerekmektedir.
- Staja başlama tarihi, staj formunun doldurulmasından itibaren (sigorta işlemlerinin gerçekleştirilebilmesi için) en az 10 gün sonra başlamalıdır.

Akademik Kadro

Doç. Dr. Cem Tutar

Öğr. Gör. Özgül Öztürk

Öğr. Gör. Şerife Seda Bozpolat

Öğr. Gör. Özge Kaya

Arş. Gör. Onur Coşkun

Arş. Gör. Hüsna Tosun

detaylı bilgi için [tıklayın.](#)

Yarı Zamanlı Öğretim Elemanları

Dr. Öğr. Üyesi Emre Zengineken

Öğr. Gör. Ahmet Çelebi

Dış Paydaşlar

Digital Panorama Reklam Ajansı
Siyah Martı Animasyon Stüdyosu



Çizgi Film ve Animasyon Bölümü Olanakları

- Şehir içinde, karmaşanın dışında bir kampüs ve ***kolay ulaşım olanağı***.
- Son teknolojiyle donatılmış ***bilgisayar laboratuvarları, çekim, yapım ve kurgu atölyeleri***, tasarım eğitimi için uygun fiziksel ortam.
- ***Nitelikli akademik kadro, sektörden deneyimli uzman eğitim*** desteği, meslek profesyonelleriyle buluşmalar.
- Deneyim kazandıran ***etkinliklere katılım, tasarım seminerleri, söyleşiler, sergi ve çalıştay*** etkinlikleri.

Laboratuvarlar

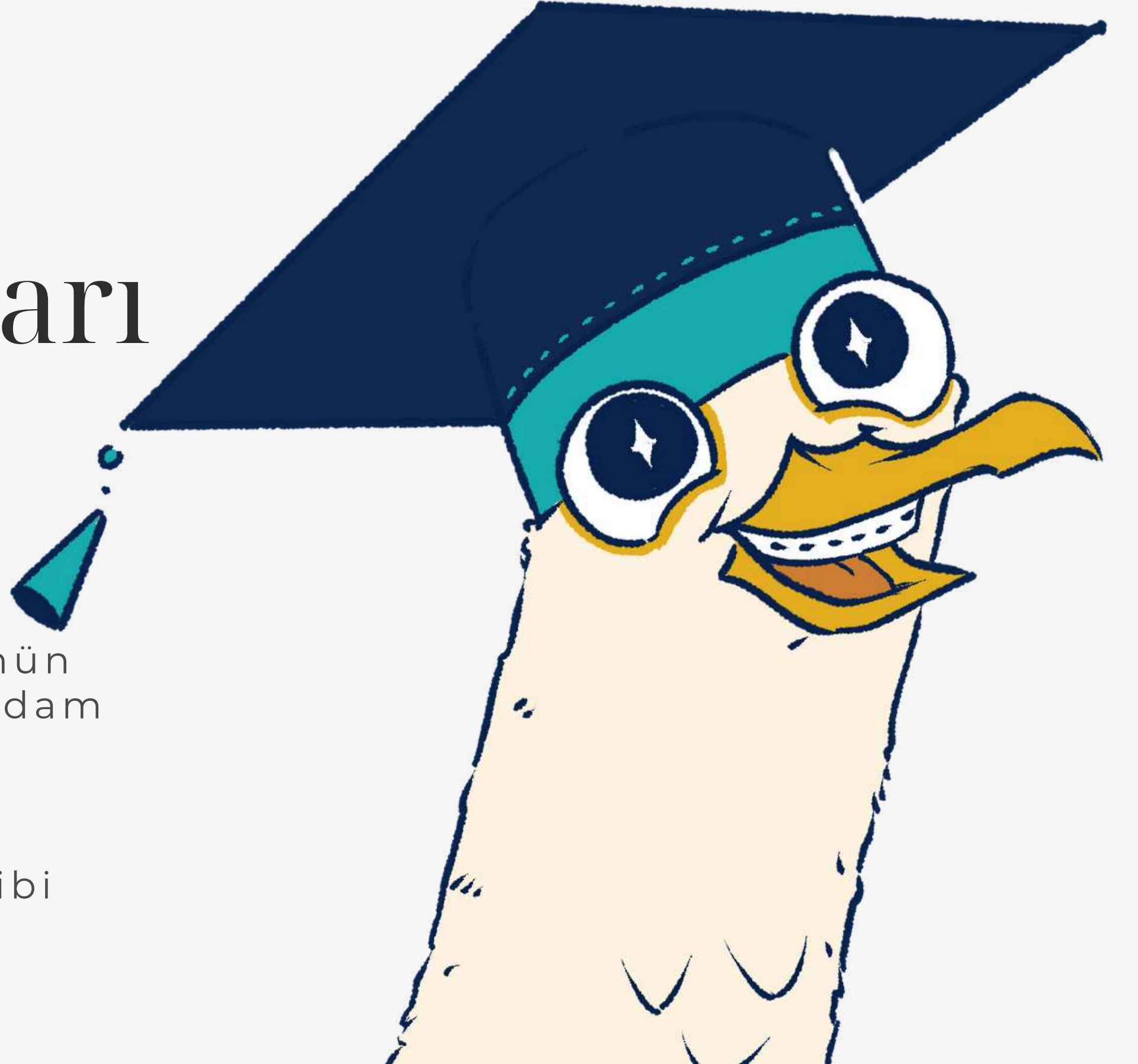
Çizgi Film ve Animasyon Bölümü, kullanımında Apple Mac bilgisayara sahip iki büyük laboratuvar ve Türkiye'nin en donanımlı PC laboratuvarlarından birine sahiptir. Bu bilgisayar laboratuvarları, sadece lisans öğrencilerine değil, aynı zamanda lisansüstü eğitim yapan öğrencilere de hizmet vermektedir. Öğrenciler, tez çalışmalarında, projelerinde ve araştırmalarında öğretim elemanları ile birlikte bu laboratuvarları kullanabilmektedir.

Lisans öğrencileri, yüksek hızda internete sahip modern laboratuvarları ders dışında da kullanma imkânına sahiptir. Lisansüstü öğrenciler de tez, proje ve araştırmalarında öğretim elemanlarıyla birlikte çalışabilme fırsatına sahiptir.

Mezuniyet Koşulları

İş Olanakları

Çizgi Film ve Animasyon Bölümünden mezun olan öğrenciler, medya sektörünün animasyonla ilgili tüm alanlarında istihdam olanağına sahiptir. Ayrıca kamu ve özel sektör dahil olmak üzere pek çok farklı alanda iş bulma imkânına sahiptirler. Mezunlar, animatör, oyun tasarımcısı gibi birçok farklı uzmanlık alanında çalışabilirler.



24 Kare

Çizgi Film ve Animasyon Dergisi

Üsküdar Üniversitesi Çizgi Film ve Animasyon Bölümü öğrencileri tarafından hazırlanan dijital bir dergidir. Öğrencilerin proje çalışmalarını, makalelerini, röportajlarını ve tasarımlarını içerir. Ayrıca, öğrencilerin bireysel yaratımlarını sergileyen bir portföy olarak da işlev görmektedir. Bu dergi, bölümün akademik ve yaratıcı faaliyetlerini destekleyen bir platform olarak önemli bir yer tutmaktadır.

Detaylı bilgi için 24kare.uskudar.blog adresini ziyaret edebilirsiniz.

Sosyal Medya

Üsküdar Üniversitesi Çizgi Film ve Animasyon Bölümü'nün sosyal medya hesapları, bölümün etkinliklerini, projelerini, öğrenci çalışmalarını ve duyuruları paylaşan bir platform olarak hizmet vermektedir. Bu hesaplar, öğrenciler ve mezunlar için yaratıcı çalışmalarını sergileyebilecekleri ve bölümle ilgili gelişmeleri takip edebilecekleri bir araçtır. Detaylı bilgi için [usu_cfa](#) Instagram adresini ziyaret edebilirsiniz.

Aday Öğrenciye Mesaj

Sevgili Aday Öğrenci,

Çizgi Film ve Animasyon Bölümüne katılacak olan sizleri, merak, bilgi ve beceri gerektiren bir alanda başarıya ulaşacağınızdan emin olabilirsiniz. Teorik ve pratik becerilerinizi geliştirdikçe, sektörde ve eğitim kurumlarında aranan bir profesyonel olma yolunda büyük adımlar atmış olacaksınız. Başarı, sürekli öğrenmenin ve çabanın bir sonucudur. Kendinizi geliştirmeye istekliyseniz, mezuniyet sonrası geniş bir iş yelpazesi sizleri bekliyor olacak.

Başarılar dileriz!

Kariyer Olanakları

Çizgi Film ve Animasyon Bölümü mezunları, animasyon şirketleri, oyun şirketleri, yayınevleri, post-prodüksiyon ajansları, özel ve kamu sektörleri gibi geniş bir yelpazede kariyer fırsatlarına sahip olabilirler. Ayrıca, akademik kariyer yapmak isteyen öğrenciler, eğitim kurumlarında da görev alabilirler. Bu bölüm, sektöre ve akademiye katma değer sağlayacak profesyoneller yetiştirmeyi hedeflemektedir.

Burs İmkanları

Üsküdar Üniversitesi'nde burslu veya %50 indirimli programları tercih eden öğrenciler, ÖSYM bursu ile desteklenir. Ayrıca, ilk beş tercihi arasında Üsküdar Üniversitesi bulunan ve yerleşen öğrencilere %25 indirim uygulanır. Üniversitenin ücretli programlarına kayıt yaptıran öğrencilere ise tercihlerine göre %10 ile %25 arasında indirim imkânı sunulmaktadır. Ancak, tercih bursları birleştirilemez.

Daha fazla bilgi için [Üsküdar Üniversitesi web sitesi](#).

Çözüm Merkezi Başvuru Süreci

Üsküdar Üniversitesi öğrencileri, görüş, öneri ve taleplerini belirli bir süreç üzerinden iletebilirler. İlk adım, ders hocası ve akademik danışman ile iletişim kurmak, ardından bölüm başkanı ve fakülte dekanına başvurulması gerekmektedir. Eğer sorun çözülmezse, öğrenciler çözüm merkezi ile iletişime geçebilirler. Bu süreç, öğrencilerin sorunlarını çözme yolunda düzenli bir adım izlemelerini sağlar.



Etkinlikler





Canlı Çizim



Origami Sanatı



Sanat ve Atölye Kulübü



Lösev ile “Sağlık için Sanat”







Kadıköy ÇizgiFest

Digital Panaroma
Ajansına Teknik Gezi



“Moana”
Film izleme & Okuma

Öğreci Sergileri



Paydaşlarla Etkinlikler



Rollic Games'e Teknik Gezi



Çizgi Film ve Animasyon Bölümü
sizleri bekliyor!