

ÇİZGİ FİLM VE ANİMASYON BÖLÜMÜ

2023 - 2024

Çizgi Film ve Animasyon Bölümünü Neden Seçmeliyim?

Çizgi film ve animasyon, dijital iletişim teknolojilerinin hızla geliştiği çağımızda iletişim ve görsel sanatları ilgilendiren bütün iş ve hizmet sektörlerinde ihtiyaç duyulan bir alan olarak önem taşımaktadır. Üsküdar Üniversitesi İletişim Fakültesi de söz konusu alanın bu özelliğini dikkate alarak hem iletişim sektörüne kalifiye elemanlar yetiştirmeyi hem de alanda nitelikli akademik kadroların yetişmesine öncülük etmeyi misyon edinmektedir.

Çizgi Film ve Animasyon Bölümü

Misyonu

Bölümün temel misyonu çizgi film ve animasyon alanında sağlam entelektüel temele sahip uygulamacılar yetiştirmektir. Bölümün müfredat yapısı da bu misyon doğrultusunda oluşturulmuştur. Bölümde verilen eğitim öğretim programı kuramsal ve uygulamalı bilginin sentezlenmesi esasına dayanmaktadır. Bölümde mezun olan öğrenciler ilgili sektörel alanların ihtiyaç duyduğu bilgi birikimi ve beceriye sahip kılınmaktadır.

Çizgi Film ve Animasyon Bölümü

Vizyonu

Gelişmiş dijital teknolojik olanakların en üst düzeyde kullanıldığı bölümde öğrencilerin, yalnızca bugünün değil, geleceğin de mesleği olan animasyon uygulamalarında yüksek bilgi birikimi ve beceriyle yetiştirmeleri sağlanmaktadır. Donanımlı akademik kadrosuyla Çizgi Film ve Animasyon Bölümü yakın bir gelecekte uluslararası düzeyde marka değeri oluşturacak profesyoneller yetiştirmeyi hedeflemektedir.

Çizgi Film ve Animasyon Bölümü Hakkında

Çizgi Film ve Animasyon Bölümü teoriyi uygulamayla, bilimi sanatla, gerçekliği sanalla sentezleme anlayışı üzerine kurulan bir alandır. İletişim bilimlerinin geleceğe taşınmasında önemli kapılar açma özelliğine sahip olan çizgi film ve animasyon bölümünde, iletişim alanında teorik bilgiyi, uygulamalı eğitimle destekleyerek aktarmak ve bu alanda sektörün ve üniversitelerin ihtiyacı olan donanımlı meslek ve sanat insanları yetiştirilmesi amaçlanmaktadır.

Çizgi Film ve Animasyon Bölümünde Eğitim ve Müfredat Programı

Bölüm müfredatı, öğrencilere entelektüel birikim ve eleştirel bakış açısı kazandırmak amacıyla ilk iki yılında temel sosyal bilim derslerine yer vermektedir. İlgili dönemlerde kuramsal derslerin yanı sıra sanat ve tasarım formasyonuna dair dersler de yer almaktadır. Sonraki iki yıl ise uygulamaya ağırlık verilen bir ders programına sahiptir ve müfredat, meslek yeterliğine yönelik seçmeli derslerle de desteklenmektedir. Bu dersler sektörde karşılığı bulunan ve tasarımda yeni eğilimleri takip eden pek çok güncel ders yer almaktadır.

Müfredat

Müfredat ve detaylı bilgi için tıklayın.

Çizgi Film ve Animasyon Bölümü KONTENJAN (PUAN TÜRÜ SÖZ)

Bölüm	Puan Türü	2023 KONTENJAN	2022 ÖSYS Taban Puanı	2022 ÖSYS Başarı Sırası
ÇİZGİ FİLM VE ANİMASYON (BURSLU)	SÖZ	10	393.11166	29350
ÇİZGİ FİLM VE ANİMASYON (%50 İNDİRİMLİ)	söz	59	278.11391	530224

Eğitim-Öğretim Metodları

Çizgi film ve Animasyon bölümünde dersler, teorik bilginin uygulamalarla harmanlanmasıyla gerçekleştirilmektedir. Bu süreçte öğrenci son teknolojik ekipmanlarla geleceği yakalayan projeler geliştirmektedir.

Danışmanlık Sistemi

Danışmanlık sistemi öğrencilerin 1.Sınıftan son sınıfa kadar kendilerine atanan bir akademisyenle sürdürülmektedir. Danışman öğrencilerin ders seçiminden, eğitim öğretim faaliyetlerine, okula/derse ilişkin problemlerine kadar birçok konuda öğrencilere destek olmaktadır. Aşağıdaki maddeler danışmandan faydalanabilecek başlıca konulardır.

- Ders Seçme ve Bırakma
- Proje Uygulamaları
- Staj İşlemleri
- Çap/Yandal İşlemleri
- Erasmus İşlemleri

Sınav Mazeret Hakkı

Tam teşekküllü bir hastaneden başhekim imzalı bir sağlık raporu olmadığı müddetçe sınav tekrarı için mazeret hakkı kesinlikle verilmemektedir.

Sınamalı Öğrenci Ders Kayıt İşlemleri

Ön lisans ve lisans eğitim-öğretim sınav yönetmeliği madde 3'e göre; "GANO'su 1.80'in altında kalan öğrenciler sınamalı statüsüne geçer. Dördüncü yarıyıl sonunda sınamalı statüde olan öğrenciler sınamalı statüden çıkana kadar beşinci ve daha sonraki yarıyıllara ait 1.60-1.69 GANO ile en fazla iki ders, 1.70-1.79 GANO ile en fazla üç ders alabilir."

Yani öğrenci 2. Sınıftan 3. Sınıfa geçerken 1.80 barajını geçemezse GANO 1.80 olana kadar sınamalı olarak kalmaya devam ediyor. Öğrencinin bir an önce alttan hem kaldığı hem de düşük harf notu olan derslerini tekrar edip ortalamasını yükseltmesi gerekmektedir.

Çift Ana dal & Yan dal ile Seçilen Bölümler

- Felsefe
- Gazetecilik
- Görsel İletişim Tasarımı
- Psikoloji
- Psikoloji (İngilizce)
- Radyo, Televizyon ve Sinema
- Reklamcılık
- Sosyoloji
- Siyaset Bilimi ve Uluslararası İlişkiler
- Siyaset Bilimi ve Uluslararası İlişkiler (İngilizce)
- Tarih
- Yeni Medya ve İletişim
- Sağlık Yönetimi

Bu derslerin yanı sıra öğrenciler, alan dersleri dışında diğer bölümlerden de ders alma imkanına, farklı bölümlerde çift ana dal ve yan dal yapma şansına sahiptir. Staj olanaklarının mevcut olduğu bölümde ayrıca öğrenciler, anlaşmalı kurumlarda Erasmus değişim programına katılabilmektedir. Öğrenciler, isteğe bağlı İngilizce hazırlık eğitiminin yanı sıra seçmeli olarak sunulan farklı dilleri de öğrenebilmektedir.

Çizgi Film ve Animasyon Bölümü Zorunlu Staj

- Zorunlu ve gönüllü staj süresi 20 iş günüdür. Gönüllü staj yapmak için istediğiniz tarih aralıklarını belirleyebilirsiniz.
- Zorunlu stajın ise yaz döneminde yapılması gerekmektedir.
- Staja başlama tarihi, staj formunun doldurulmasından itibaren (sigorta işlemlerinin gerçekleştirilebilmesi için) en az 10 gün sonra başlamalıdır.

Çizgi Film ve Animasyon Bölümü Akademik Kadro

Doç. Dr. Bahar MURATOĞLU PEHLİVAN

Dr. Öğr. Üyesi Sercan KULE

Öğr. Gör. Özgül ÖZTÜRK

Öğr. Gör. Şerife Seda BOZPOLAT

Öğr. Gör. Özge KAYA

Arş. Gör. Onur COŞKUN

Arş. Gör. Hüsna TOSUN

detaylı bilgi için tıklayın.

Yarı Zamanlı Öğretim Elemanları

Doç. Dr. Ayşe Nesrin AKÖREN

Öğr. Gör. Cengiz AKYILDIZ

Öğr. Gör. Murat Fevzi GEZER

Öğr. Gör. Kartal UZUN

Öğr. Gör. Rıdvan YALÇIN

2021 tarihi itibarıyla Çizgi Film ve Animasyon Bölümü Dış Paydaşları

•Nesine.com • Fanatik.com •Doğan Holding •TİVİBU •Ranna Digital Works • The Cartoon Mill

Çizgi Film ve Animasyon Bölümünün Olanakları

- Şehrin içinde, karmaşanın dışında bir kampüs ve kolay ulaşım olanağı.
- Son teknolojiyle donatılmış bilgisayar laboratuvarları, çekim, yapım ve kurgu atölyeleri, tasarım eğitimi için uygun fiziki ortam.
- Nitelikli akademik kadro, sektörden deneyimli uzman eğitim desteği, meslek profesyonelleriyle buluşmalar.
- Deneyim kazandıran etkinliklere katılım, tasarım seminerleri, söyleşiler, sergi ve çalıştay etkinlikleri.

Laboratuvarlar

Çizgi Film ve Animasyon Bölümünün kullanımında Apple Mac bilgisayara sahip iki büyük laboratuvar ve Türkiye'nin en donanımlı PC laboratuvarlarından biri bulunmaktadır. Bilgisayar laboratuvarı sadece lisans değil, lisansüstü eğitim yapan öğrencilerin de tez çalışmalarında, projelerinde ve araştırmalarında öğretim elemanları ile birlikte çalıştıkları bir laboratuvardır.

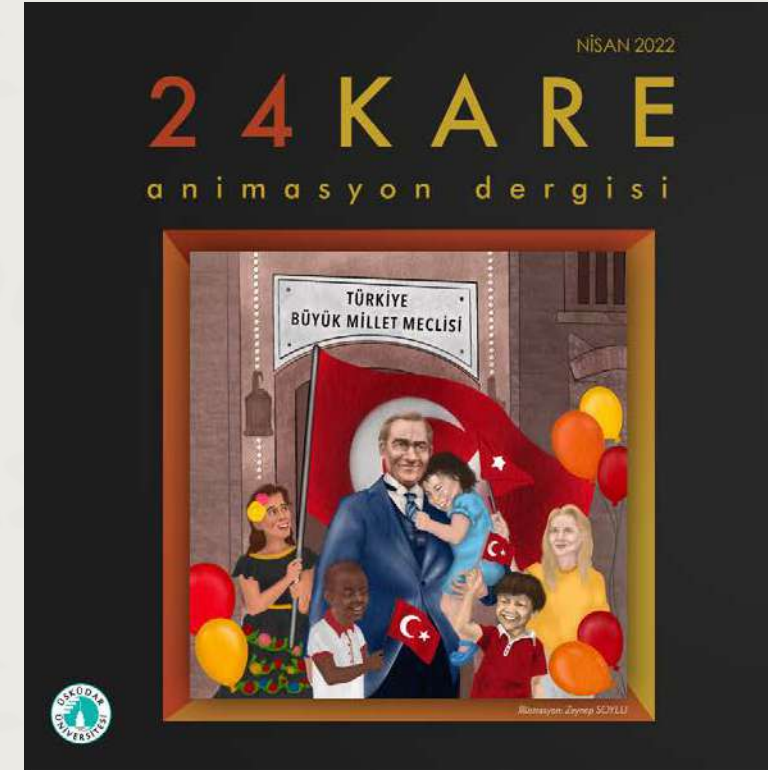
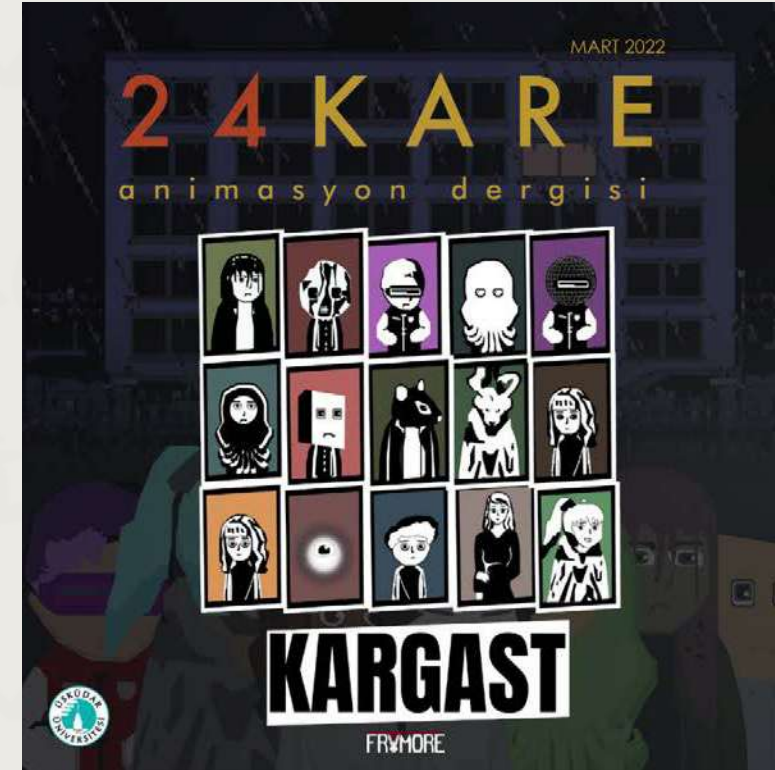
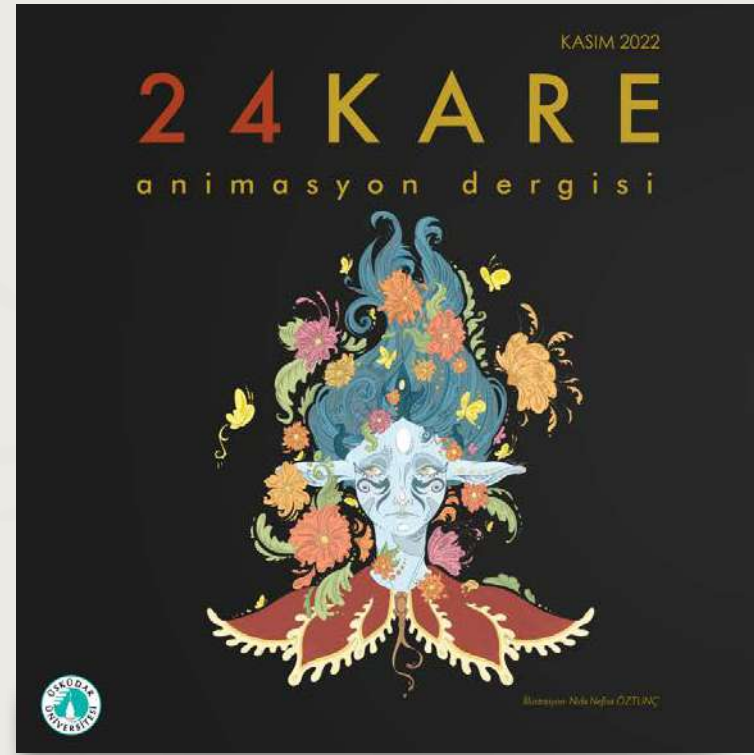
Lisans öğrencilerimizin yüksek hızda internete sahip olan modern yapıdaki laboratuvarlarımızı ders dışında da kullanabilme olanakları bulunmaktadır. Bunun yanı sıra lisansüstü eğitim yapan öğrenciler de tez çalışmalarında, projelerinde ve araştırmalarında öğretim elemanları ile birlikte çalışma imkanına sahiptir.



Mezuniyet Koşulları ve Mezunlarına İş Olanakları

Çizgi Film ve Animasyon Bölümünden mezun olan öğrenciler, medya sektörünün animasyonla ilgili tüm alanlarında istihdam olanağına sahiptir. Ayrıca kamu ve özel sektör dahil olmak üzere, pek çok alanda istihdam edilebilmektedirler. Çizgi Film ve Animasyon uzmanlık alanına göre animatör, oyun tasarımcısı, gibi pek çok farklı uzmanlık alanında çalışabilmektedir.

Çizgi Film ve Animasyon Bölümü Dergisi



İçerik ve detaylı bilgi için tıklayın.

Çizgi Film ve Animasyon Bölümü Sosyal Medya Hesabı



İçerik ve detaylı bilgi için tıklayın.

Aday Öğrencilere Öneriler

Adaylar, Çizgi Film ve Animasyon Bölümü mezunlarının kendini geliştirmesi durumunda sektörde geniş iş imkânlarına sahip olduklarının bilincinde olmalıdır. Alana dair teorik ve pratik becerileri kazanmış olan bir mezun, sektörde veya eğitim kurumlarında istihdam için aranan isim olabilmektedir. Tasarım; merak, bilgi, beceri ve disiplin gerektiren bir alandır. Fakat alana ilgi duyan ve istekli olan öğrenciler için başarı kaçınılmazdır. Öğrenmenin, hayat boyu devam eden bir süreç olduğunun farkında olan mezunlar, çabaları sayesinde kendilerini yurt içi ve yurt dışında kabul ettireceklerini unutmamalıdır.

Kariyer Olanakları

- Animasyon Şirketleri
- Oyun Şirketleri
- Yayınevleri
- Post-Prodüksiyon Ajansları
- Özel/Kamu
- Akademik Kariyer

Burs İmkanları

Üsküdar Üniversitesinin burslu ya da %50 İndirimli olarak belirtilen programlarından birini tercih ederek ÖSYM tarafından bu programa yerleştirilen ve kayıt yaptıran öğrencilerin öğrenim ücretlerine standart ÖSYM bursu uygulanır.

Üsküdar Üniversitesi lisans ve ön lisans programlarına kayıt yaptıran öğrencilerden, ilk beş tercihinin tamamı Üsküdar Üniversitesi olan ve bu tercihlerinden birine yerleşenlere ÖSYM indirimine ilave olarak %25 indirim uygulanır.

Üsküdar Üniversitesi ücretli lisans ve ön lisans programlarına kayıt yaptıran öğrencilerden, üniversitemiz bölümlerinden birine ilk tercihin-den yerleşenlere % 25, İkinci tercihten yerleşenlere % 15; üçüncü, dördüncü ve beşinci tercihlerinden yerleşenlere % 10 indirim uygulanır. Tercih bursları birleştirilemez.

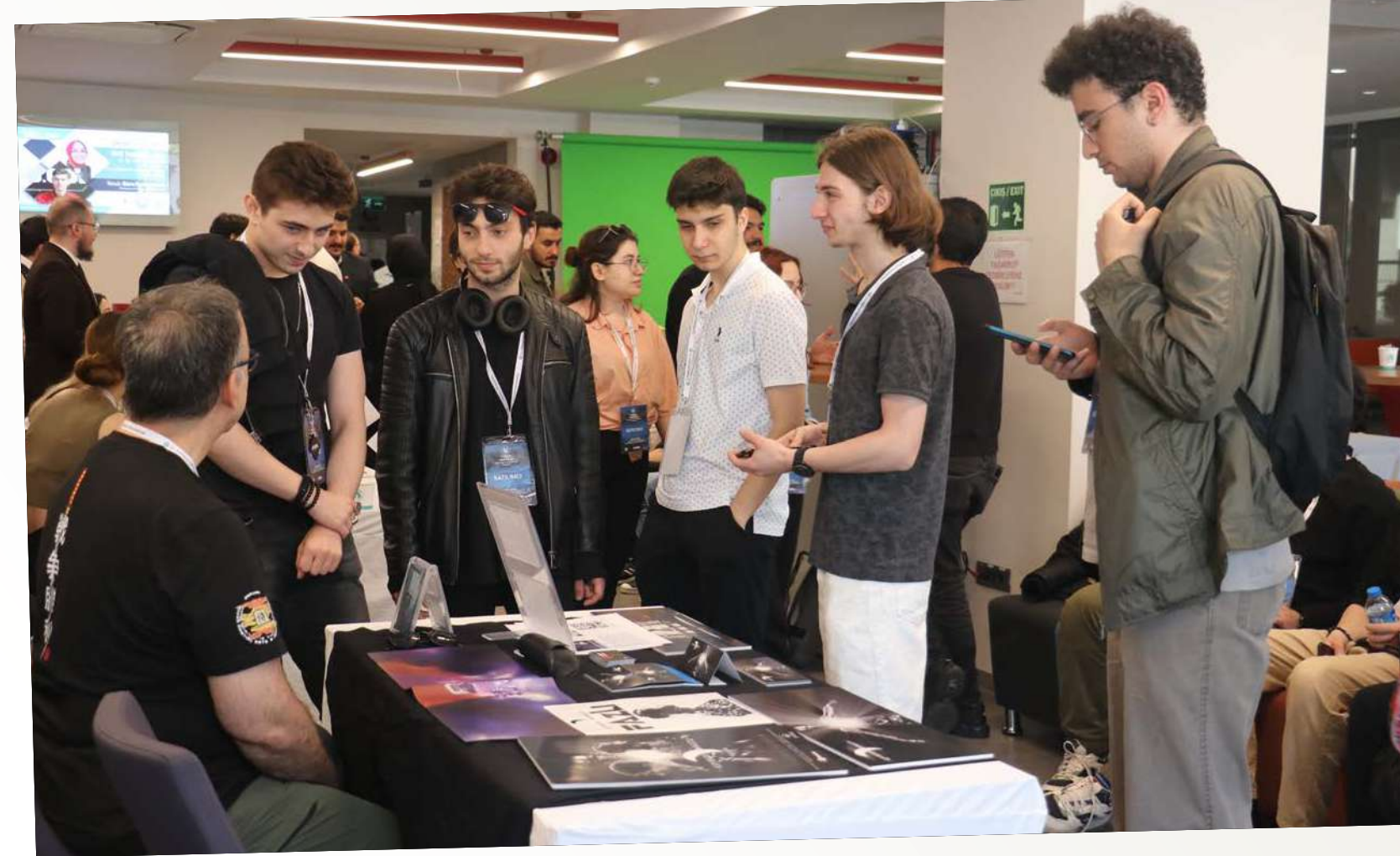
Çözüm Merkezi Başvuru Süreci

Üniversitemiz öğrencilerinin görüş, öneri ve talep bildirimleri için izlemesi gereken süreç yandaki gibidir;

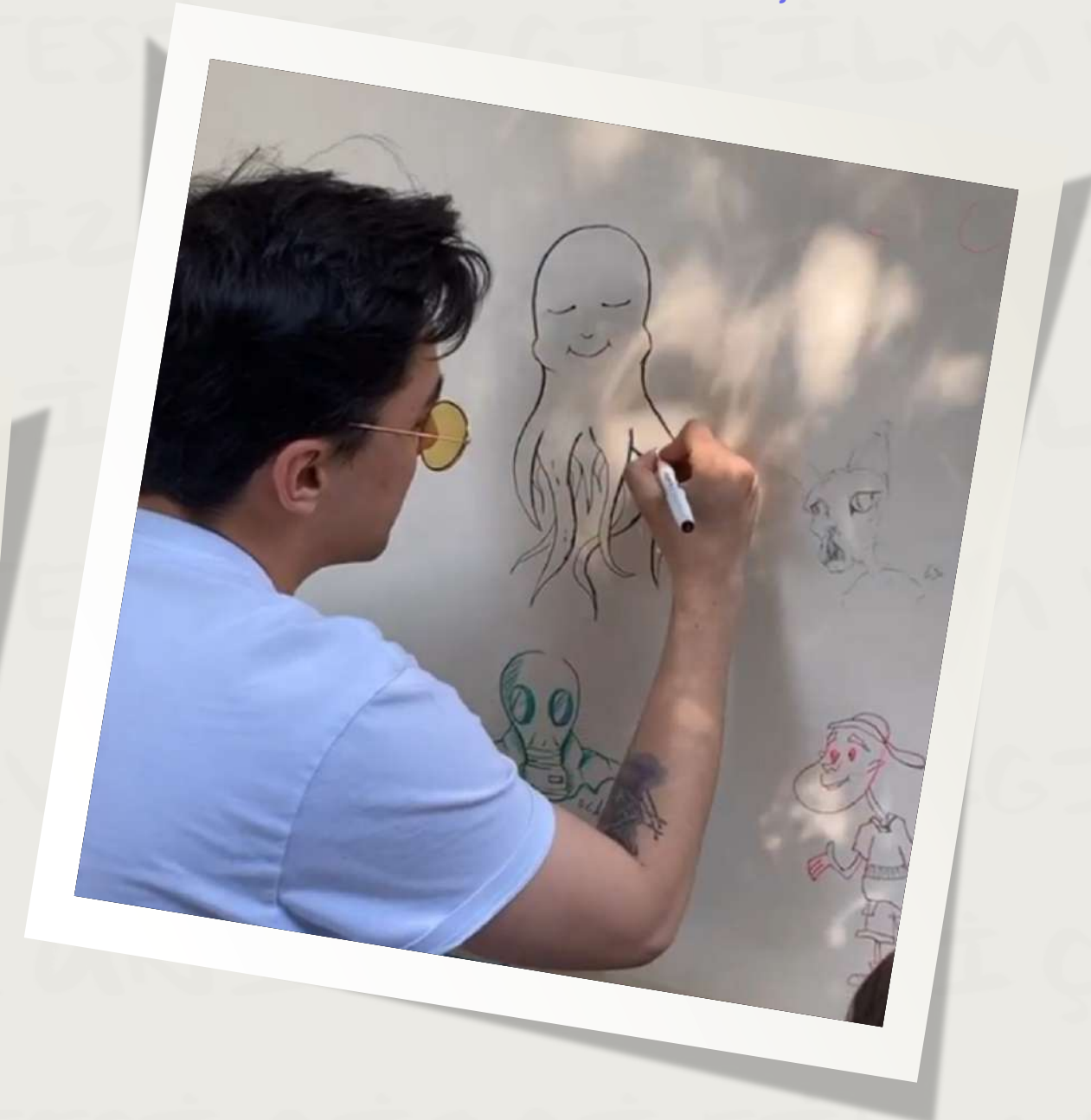
Dersin Hocası ➤ Akademik Danışman ➤ Bölüm Başkanı ➤ Fakülte Dekanı ➤ Çözüm Merkezi

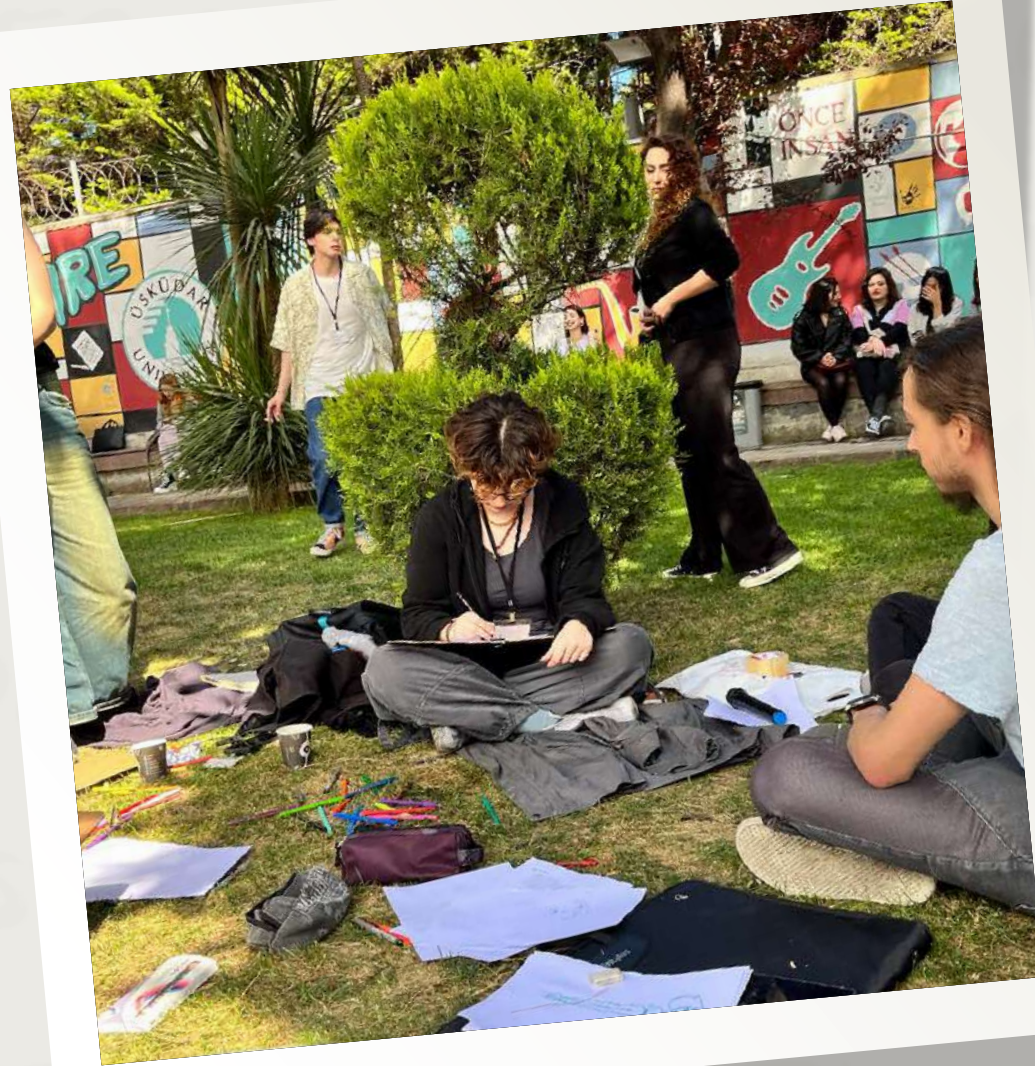
2023 - 2024 Etkinlikler













Çizgi Film ve Animasyon Bölümü sizleri bekliyor!